

YOUNG
BUSINESS
TALENTS 

HITOS DEL PROGRAMA



1. Hay que formar un equipo:
 - Con tres o cuatro miembros. Uno de ellos será el representante.
 - Cumpliendo los requisitos de edad y estudios.

2. El representante inscribirá al equipo. Para ello debe:
 1. Entrar en la página www.youngbusiness Talents.com.
 2. Ir a “Inscripciones”.
 3. Pinchar en “Quiero inscribir un equipo”.
 4. Rellenar el nombre del equipo, provincia, centro docente y su correo electrónico personal.
 5. Recibirá automáticamente un correo electrónico con un enlace y **una contraseña** (la contraseña del equipo que dará acceso a las simulaciones posteriormente).
 6. Pinchará en el enlace e introducirá la contraseña.
 7. Rellenará un formulario con sus datos y los correos electrónicos de sus compañeros.
 8. Pinchará en “Enviar”.

3. Cuando lo haya hecho, el resto de compañeros de equipo recibirán, a su vez, un c.e. con un enlace y una contraseña para inscribirse individualmente.

4. Una vez **todos** los miembros del equipo hayan rellenado correctamente el formulario de inscripción, recibirán la confirmación de inscripción del equipo.

EL PERÍODO DE INSCRIPCIÓN Y EL RESTO DE FECHAS IMPORTANTES ESTÁN EN EL CALENDARIO PUBLICADO EN LA WEB

HITO 2 – ACCEDEMOS A NUESTRA SIMULACIÓN

En el Calendario aparece la fecha exacta en que comienza el programa. Los miembros inscritos correctamente podrán acceder a la simulación desde ese momento con la contraseña recibida por correo electrónico en el momento de la inscripción.

HITO 3 – ESTUDIAMOS LA DOCUMENTACIÓN

Entrando en el menú “**Ayuda**” del simulador está toda la información necesaria para conocer el mercado simulado, qué decisiones hay que tomar, y cómo operar con el Simulador. Los documentos importantes son:

- El Escenario: Explica el mercado.
- Hoja de decisiones: Es un documento que incluye todas las decisiones a tomar en marketing, finanzas, recursos humanos y producción.
- Modelo de resultados: Muestra cómo serán los resultados que se obtienen.

Esta información también estará disponible en el apartado de “**Útiles y Materiales**” de la web al comienzo del programa.



Young Business Talents consta de **cinco fases** (dieciseisavos, octavos, cuartos, semifinales y final nacional).

Desde dieciseisavos (Fase 1) hasta semifinales (Fase 4), la clasificación será por provincias, aunque podrán competir dentro de una simulación con equipos de otras provincias.

Cada empresa debe tomar nota de las fechas tope para la introducción de decisiones en el calendario.

El programa comienza con los dieciseisavos de final (Fase 1). Cada empresa preparará su primer “Plan Anual”, el conjunto de decisiones que tomará para el primer año virtual. Se tomarán decisiones en las áreas de marketing, recursos humanos, producción y finanzas.

Desde el comienzo del programa, hasta la fecha tope que marca el calendario, cada empresa puede entrar en el simulador las veces que quiera e introducir decisiones, modificarlas y/o borrarlas (el simulador es multisesión).

Importante: Hay que guardar las decisiones, en cada pantalla, pinchando en el botón guardar.

HITO 6 – FECHA TOPE Y HORA TOPE DEL AÑO 1

Cuando llegue la fecha tope para la introducción del primer plan (marcada P1), el **simulador se bloqueará a las 23:30 (hora peninsular)** y comenzará a procesar las decisiones tomadas por todas las empresas de la simulación.

HITO 7 – RESULTADOS Y CLASIFICACIÓN DEL AÑO 2

A las 08:00 (hora peninsular) del día marcado en el calendario el simulador se activará con los resultados de ese primer año. Cada empresa podrá ver sus resultados accediendo al simulador.

En base a su posición dentro de su simulación cada equipo recibirá una puntuación. Las puntuaciones recibidas cada año se sumarán de cara a la clasificación, que será por provincias.

A las 14:00 (hora peninsular) del mismo día que se publiquen los resultados se publicará también la clasificación de cada provincia, en el apartado **"Clasificación"** del menú **"Business Game"** de la web.

La situación en la que finalice la empresa en el año 1 será el **punto de partida** en el año 2, en el que tendrá que preparar un nuevo plan para mejorar sus resultados respecto a la competencia.

De nuevo, el equipo tendrá de tiempo hasta la siguiente fecha tope para preparar e introducir en el simulador sus decisiones del año 2.

Llegada la fecha tope, se volverá a bloquear la simulación, se procesará y dará resultados.

Tras el segundo año concluyen los dieciseisavos de final (Fase 1).

Desde octavos de final (Fase 2) en adelante, cada fase constará de tres años virtuales, y el procedimiento será el mismo que en dieciseisavos de final. Al comienzo de cada fase, los equipos comenzarán de la situación de partida inicial (año 1).

La puntuación de cada año y fase online se irá sumando para dar una clasificación al término de las semifinales. **Los 100 mejores equipos pasarán a la final nacional.**

A la **final presencial** pasarán los **100 mejores equipos**. De cada provincia pasará un número determinado de equipos, de acuerdo con el sistema establecido en las bases del programa.

A los finalistas se le comunicará su clasificación para la final por e-mail con antelación.

Entre los 100 equipos participantes, 20 recibirán un premio, y además 5 recibirán un premio especial.

¡TE ESPERAMOS!



¡SUERTE EN YOUNG BUSINESS TALENTS!